

Inhoudstafel

1	Inleiding	2
2	Configuratie	3
2.1	Onderdelen.....	3
2.2	Voorkant en achterkant van de FT-Box	3
2.2.1	Voorkant.....	3
2.2.2	Achterkant.....	5
3	Gebruiksaanwijzing FT	6
3.1	Opstarten	6
3.2	Ingeven van resultaten.....	6
3.2.1	Horizontale nummers	6
3.2.2	Verticale nummers	8
3.3	Print voorbeeld.....	10
4	Vervanging van het Papier	11
5	Handmatig uitschakelen van de FieldTerminal.....	12
6	Automatisch uitschakelen.	12

1 INLEIDING

De “FieldTerminal” in combinatie met de “MeetManager” is een uniek systeem welke “rechtstreeks” de resultaten van alle kampnummers snel en foutloos naar de centrale MeetManager PC (MM-PC) verstuurt. Na de verwerking van deze resultaten kunnen zij onmiddellijk verstuurd worden naar de verschillende scoreborden zichtbaar voor het publiek, pers, atleten, etc, maar deze gegevens zijn dan natuurlijk ook **LIVE** en **AUTOMATISCH** beschikbaar voor deze mensen via een website op intranet (lokaal) of het internet (wereldwijd).

Principe

De operator van de centrale MM-PC zal voor elk kampnummer/technisch nummer alle vereiste data ingeven zoals; lijst met kampnummers/technische nummers, tijdstabel, namen van de deelnemers, teams, etc.

Alle FieldTerminals zijn verbonden met de MM-PC (geen extra kabel, maar maakt gebruik van de fotofinish bekabeling) en ontvangen automatisch alle nodige gegevens zoals atleetnaam, nummer, richtlijnen en berichten. Deze worden getoond op het LCD-scherm en eventueel op de printer of op het optionele externe “FieldScoreBoard”. De gegevens ingevoerd in de “FieldTerminal” door middel van het toetsenbord of door de externe “WindSpeed” of EDM laser meetsysteem, zullen automatisch verzonden worden naar de centrale MM-PC waarna ze onmiddellijk verwerkt worden.

Op dat moment zijn de gegevens beschikbaar voor verdere verdeling naar bv. het stadium scoreboard (optioneel), Tv-presentatie, etc.

Deze handleiding beschrijft enkel de functionaliteiten van de “FieldTerminal”. Voor meer informatie over de MeetManager software, gelieve de handleiding voor MeetManager (enkel te verkrijgen in het Engels) te raadplegen.

2 CONFIGURATIE

2.1 ONDERDELEN

De 2 versies van de FieldTerminal (FT) bestaan uit:

Professionele versie

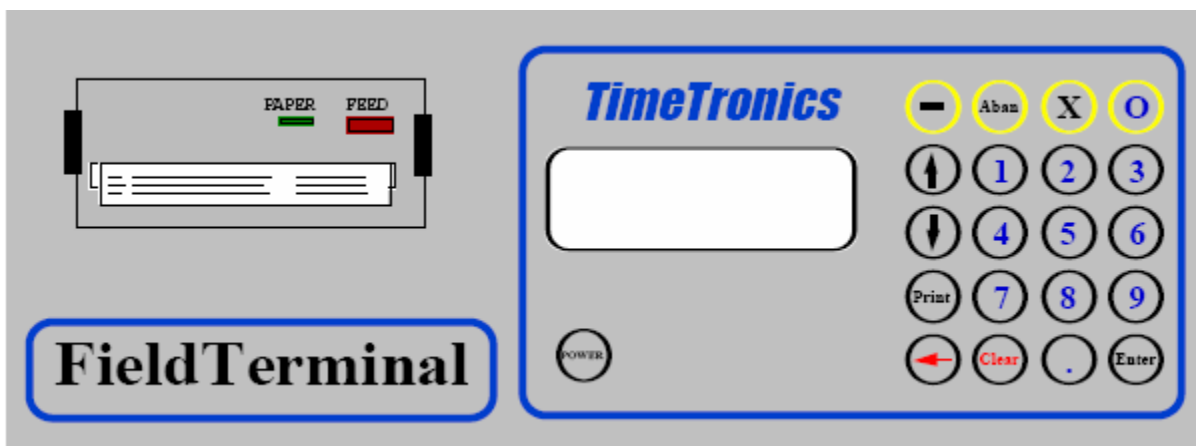
- 1 elektronische doos met ingebouwde printer
- 1 caddy met ingebouwde 30m kabel
- 2 ingebouwde batterijen
- 1 batterij lader
- 1 handleiding

“Low-cost” versie

- 1 elektronisch doos met of zonder ingebouwde printer
- 1 koffer met een kabelhaspel van 50m
- 1 batterijpack
- 1 batterij lader
- 1 handleiding

2.2 VOORKANT EN ACHTERKANT VAN DE FT-BOX

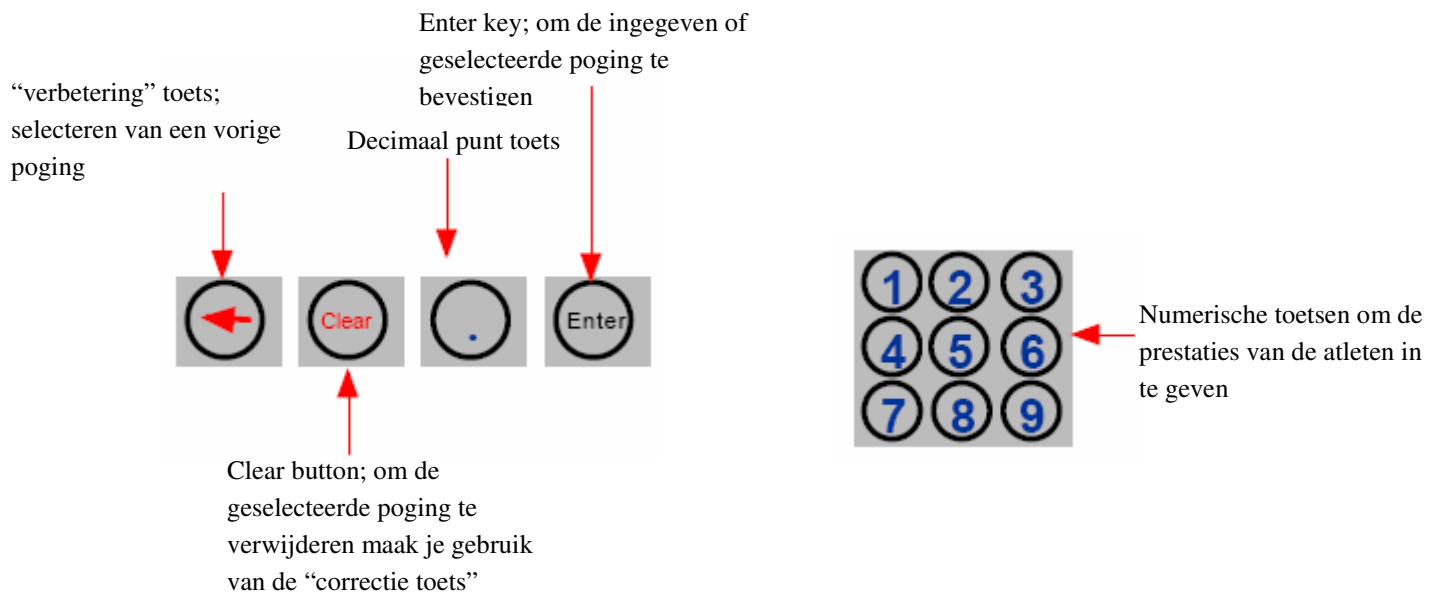
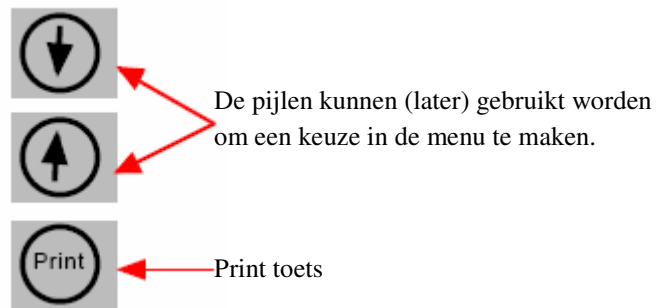
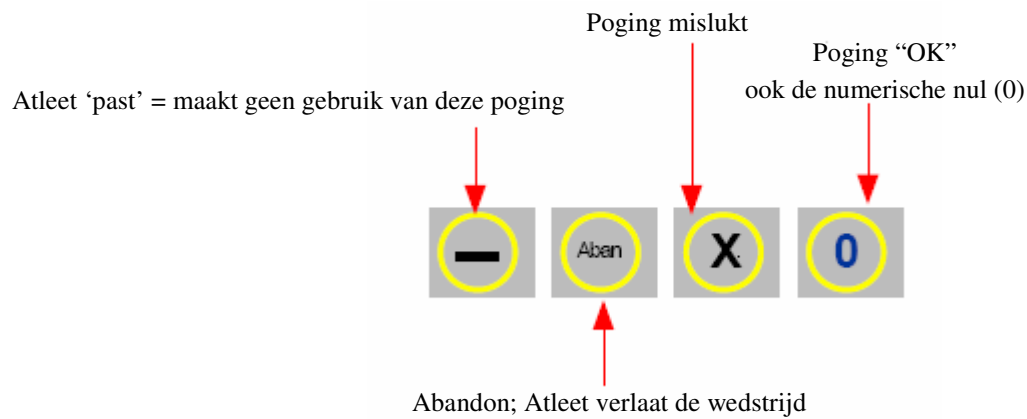
2.2.1 Voorkant



Aan de voorkant van de FT zie je de (optionele) thermische printer, het alpha-numerisch LCD-Scherm van 4-lijnen x 20 characters, de aan/uit knop en het toetsenbord met 20 toetsen.

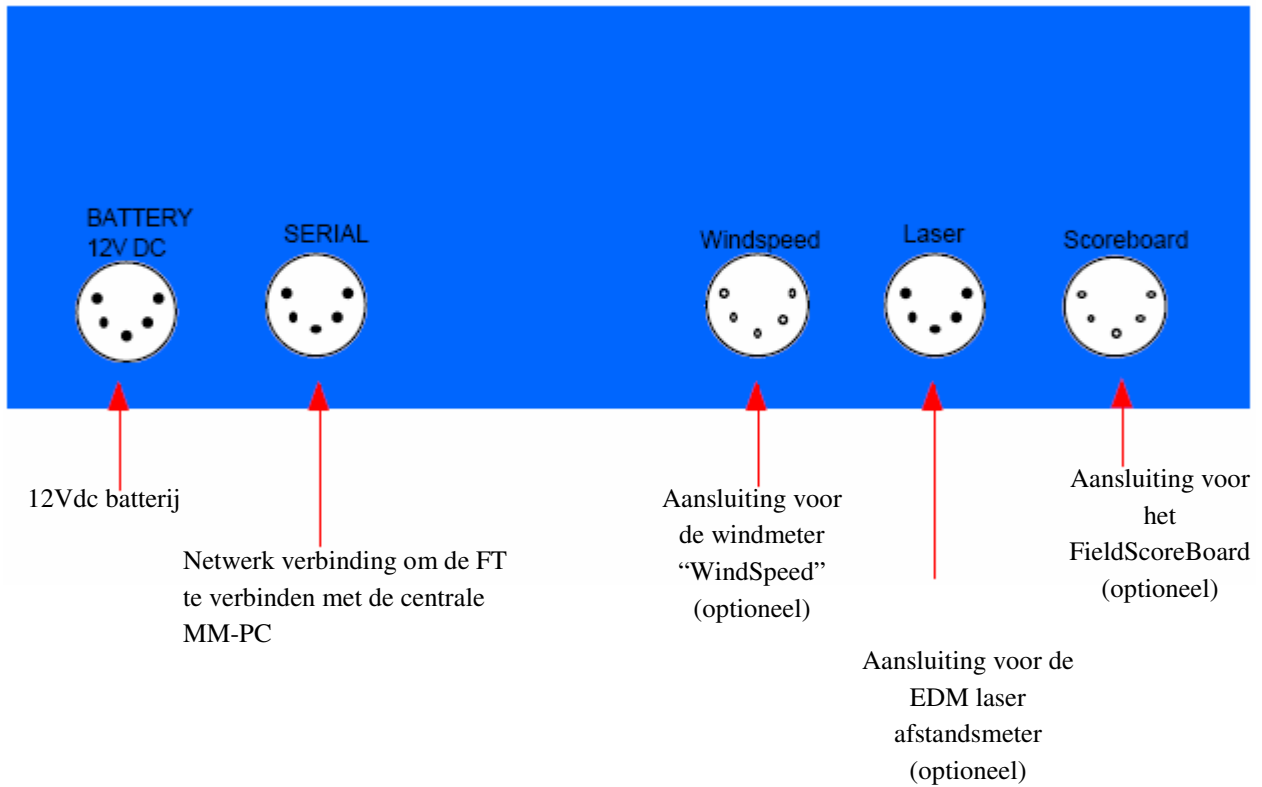


→ Toestel aan/uit schakeling



2.2.2 Achterkant

Aan de achterkant van de FT kan je 5 connectoren vinden.



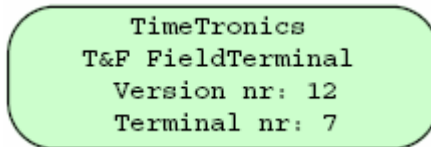
3 GEBRUIKSAANWIJZING FT

3.1 OPSTARTEN

Duw op de “Power” toets om de FT aan te zetten.



Je zal een welkom boodschap te zien krijgen die gelijkaardig is aan onderstaand figuur maar kan natuurlijk afwijken in functie van de gebruikte versie van de MM-software :

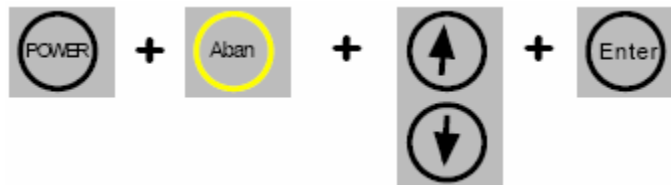


Elke FT heeft zijn eigen nummer (1...9), om ze te onderscheiden van elkaar in het netwerk. Daarom moet je erop letten dat je **geen 2 FT's met dezelfde nummer gebruikt** in eenzelfde netwerk!

Nota:

Je kan makkelijk het nummer (1...9) van de FT veranderen op volgende wijze:

- Schakel de FT uit met de “Power” toets
- Duw op de “power” toets en tegelijkertijd de “Aban” toets voor speciale FT opstart.
- Nu kan je het gewenste FT-nummer selecteren met de op en neer toetsen. Bevestig je keuze d.m.v. de “Enter” toets.



3.2 INGEVEN VAN RESULTATEN

3.2.1 Horizontale nummers

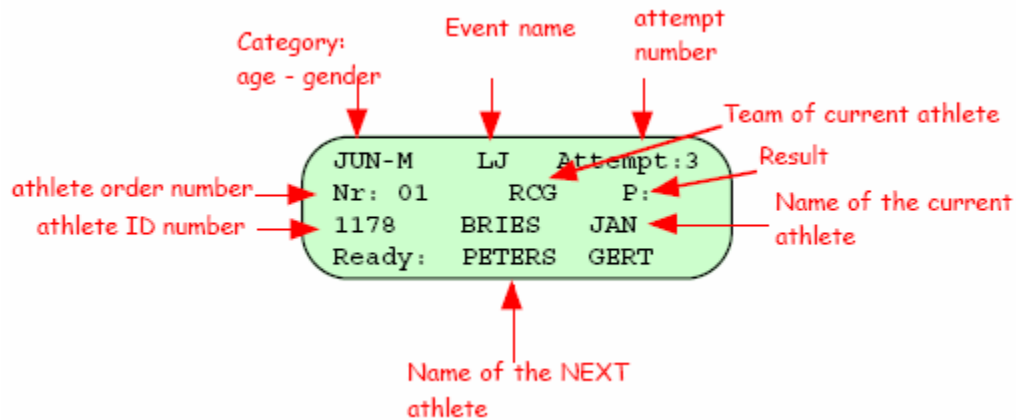
Met horizontale nummers bedoelen we, verspringen, hinkstapspringen en alle werpnummers zoals discus, speer, kogel, hamer,... Eerst zal de FT op de display weergeven welke de eerstvolgende deelnemer is die normaal gezien zou moeten presteren, in een vooraf vastgelegde volgorde in de MM software. Dit is controleerbaar voor de FT operator op een deelnemerslijst op papier, waar de operator ook **alle prestaties op dient te noteren!**

Deze eerste “fase” wordt het “Oproepen van de atleet” genoemd. Hiermee bepaalt de FT operator niet alleen **WIE** die volgende atleet is, maar ook **WANNEER** hij precies wordt opgeroepen. Dit kan en mag natuurlijk pas gebeuren als de gehele opstelling van de stand in orde is (lat terug gelegd voor hoogspringen, plasticine hersteld voor verspringen, lat op de gewenste diepte gelegd voor polsstokspringen, etc). Een eventueel gebruikte “aftelklok” mag immers beginnen lopen als de atleet geldig en correct is opgeroepen. De FT operator kan de op de FT-display weergegeven atleet (ID-nr + naam) gewoon oproepen door op de “Enter” toets te drukken.

Het is natuurlijk ook mogelijk dat

- Die atleet “past” (zijn poging niet wenst uit te voeren), dan drukken we de “-“ toets.
- Die atleet “stopt” (gekwetst of andere reden), dan drukken we de “Abandon” toets.
- Een **andere** atleet zijn poging dient uit te voeren (om welke reden dan ook), dan drukken we de “Clear” toets om de identificatie van die “volgende atleet” te wissen, en we geven via het toetsenbord een andere deelnemernummer in (1...5 cijfers), afgesloten met de “Enter” toets.

De volgende “fase” is de invoer van de prestatie. Hiervoor zal de FT een scherm tonen dat gelijkaardig is als onderstaande tekening, maar kan natuurlijk afwijken in functie van de gebruikte versie van de MM-software :



Uitleg bij het bovenstaande voorbeeld:

De atleet Jan Bries is een man, junior van het team RCG met ID nummer 1178, hij begint aan zijn 3^{de} poging verspringen.

Wat moet er gedaan worden indien Jan 7.58 meter springt? De operator typt: 7.58 + “Enter” toets.

Wat gebeurt er indien de operator (foutief) 77.58 typt zonder reeds op “Enter” te duwen? De operator kan de invoer nu nog verbeteren door op “clear” te drukken en nadien het juiste resultaat in te geven.

Indien de atleet een ONGELDIGE poging onderneemt, dan drukt de operator op de “X” toets.



Indien de atleet geen gebruik maakt van de poging, dan drukt de operator op de “-“toets.



Indien de atleet uit de wedstrijd stapt, dan drukt de operator op de “Abandon” toets.



Hoe kan een vroegere prestatieinvoer **gecontroleerd**, en indien nodig, **gecorrigeerd** worden? De FT operator kan eender welke prestatie-invoer **OPZOEKEN** door op de “Correctie toets” (rode pijl naar links) te drukken, waarna de FT de atleetnummer alsook de pogingnummer zal vragen. Geef dus eerst een geldige deelnemernummer in, die natuurlijk ook deelneemt aan die wedstrijd, + druk de “Enter” toets, en druk dan de pogingnummer (1...6) toets.

Je ziet dan op de display de vroeger ingevoerde prestatie van die atleet ;

- a) Druk op “Enter” om het opzoeken te beëindigen en verder te gaan met de invoer van nieuwe prestaties.
- b) Druk op “Clear” om een verkeerd resultaat te wissen, waarna het juiste resultaat kan ingegeven worden.

3.2.2 Verticale nummers

Met verticale nummers bedoelen we hoogspringen en polsstokspringen. Vooraleer de allereerste poging wordt ondernomen moet de FT-operator de starthoogte van **elke** atleet een voor een ingeven met het toetsenbord, bv. “4.75” + “Enter” key voor een starthoogte voor polsstokspringen van 4m75. De FT zal automatisch de ID-nr en overeenkomende naam van elke deelnemer tonen op het LCD scherm bij opstart. Het vraagt aan de operator om de starthoogte in te geven van elke deelnemer. Nadat alle starthoogten zijn ingegeven zal de MM software automatisch het evenement opstarten en de naam en ID weergeven van de eerste deelnemer. Dit is normaal de eerste atleet op de lijst met de laagste starthoogte van alle deelnemers.

Deze eerste “fase” wordt het “Oproepen van de atleet” genoemd. Hiermee bepaalt de FT operator niet alleen **WIE** die volgende atleet is, maar ook **WANNEER** hij precies wordt opgeroepen. Dit kan en mag natuurlijk pas gebeuren als de gehele opstelling van de stand in orde is (lat terug gelegd voor hoogspringen, plasticine hersteld voor verspringen, lat op de gewenste diepte gelegd voor polsstokspringen, etc). Een eventueel gebruikte “aftelklok” mag immers beginnen lopen als de atleet geldig en correct is opgeroepen. De FT operator kan de op de FT-display weergegeven atleet (ID-nr + naam) gewoon oproepen door op de “Enter” toets te drukken.

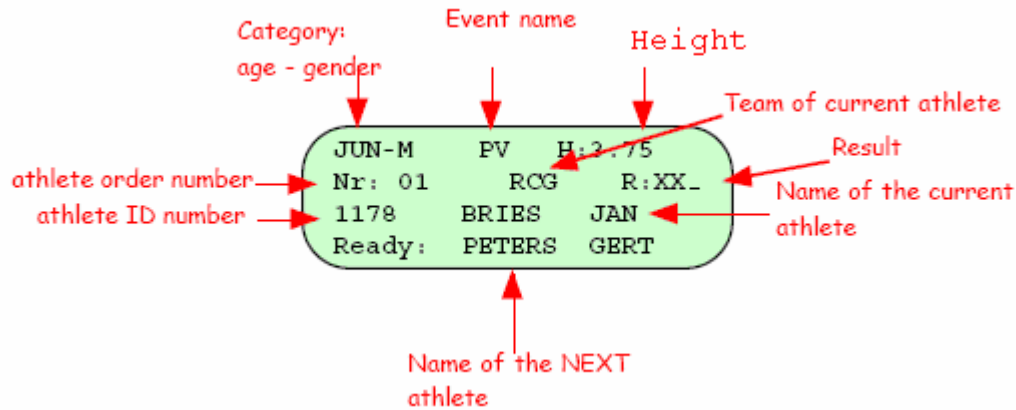
Het is natuurlijk ook mogelijk dat

- d) Die atleet “past” (zijn poging niet wenst uit te voeren), dan drukken we de “-“ toets.
- e) Die atleet “stopt” (gekwetst of andere reden), dan drukken we de “Abandon” toets.
- f) Een **andere** atleet zijn poging dient uit te voeren (om welke reden dan ook), dan drukken we de “Clear” toets om de identificatie van die “volgende atleet” te wissen, en we geven via het toetsenbord een andere deelnemernummer in (1...5 cijfers), afgesloten met de “Enter” toets.

De volgende “fase” is de invoer van de prestatie. Na elke ronde zal de lat worden verlegd naar de volgende hoogte in overeenstemming met de **instellingen ingegeven op de centrale MM-PC**. Het is immers de meetingorganisator die bepaalt op welke hoogtes MOGEN worden gesprongen (ingave minimum hoogte + alle volgende stappen). Dit betekent dat de FT-operator geen hoogtes dient in te geven, maar enkel moet ingeven of de atleet geslaagd is of niet, of hij/zij zijn wedstrijd stopt, of de beurt heeft overgeslagen.

**Voor deze functies heeft hij enkel de GELE toesten nodig! Nooit “Enter”
drukken onmiddellijk na “X” of “0” !!!**





Uitleg bij het bovenstaande voorbeeld:

De atleet Jan Bries, man, junior van het team RCG met ID nummer 1178 heeft zojuist zijn derde poging ondernomen bij het polsstokspringen. De lat ligt op 3m75.

Hij is geslaagd in zijn poging: de operator drukt op "O" toets



Wat doet de operator indien Jan zijn poging niet succesvol was? De operator moet op de "X" toets drukken en Jan zal de wedstrijd moeten verlaten omdat dit zijn 3-de poging was bij deze hoogte.



Indien Jan geen gebruik maakt van verdere pogingen bij deze hoogte, dan moet de operator op de "-" toets drukken.



Indien de atleet de wedstrijd verlaat, dan drukt de operator op de "Aban" toets.



Hoe kan een vroegere prestatieinvoer **gecontroleerd**, en indien nodig, **gecorrigeerd** worden? De FT operator kan eender welke prestatie-invoer OPZOEKEN door op de "Correctie toets" (rode pijl naar links) te drukken, waarna de FT de atleetnummer alsook de hoogte zal vragen. Geef dus eerst een geldige deelnemernummer in, die natuurlijk ook deelneemt aan die wedstrijd, + druk de "Enter" toets, en voer dan de hoogte in en druk de "Enter" toets.

Je ziet dan op de display de vroeger ingevoerde prestatie;

- Druk op "Enter" om het opzoeken te beëindigen en verder te gaan met de invoer van nieuwe prestaties.
- Druk op "Clear" om een verkeerd resultaat te wissen, waarna het juiste resultaat kan ingegeven worden.

Zodra slechts 1 (een) resterende atleet is, **DIE AL WINNAAR IS** (maw hij heeft reeds een geldige sprong), dan mag die atleet de hoogte van elke sprong zelf kiezen, per 1 cm ! De FT zal dit automatisch vragen.

3.3 PRINT VOORBEELD

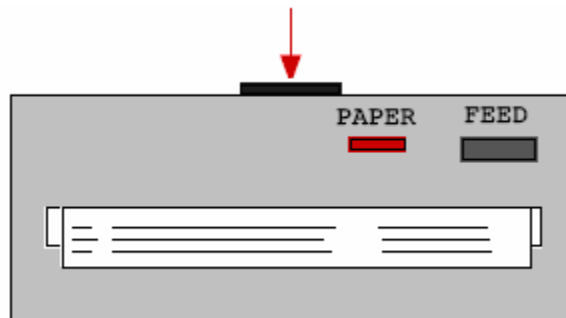
De operator kan ten alle tijden gebruik maken van de printer om de deelnemerslijst (voor de start van de proef), of de (tussentijdse of eind-) resultaten af te drukken op papier. Hij moet eenvoudig op de "print" toets drukken. Op de printout kan je bv. volgende zaken terug vinden:

The image shows a printout for a Discus event. Red arrows point to various fields in the printout with labels explaining their meaning. The printout is as follows:

category age-gender	event name	athlete ID- number	Team name of athlete
Jun-M	Discus		
Nr: 01	ID:1178	RCG	
BRIERS JAN			
P1-3=55m65	55m80	45m53	Result of the FIRST 3 attempts
P4-6=55m60	---	55m91	Result of the NEXT 3 attempts
Best=55m91	PL=2		Place of athlete
Nr:02	ID:1158	LOO	
PETERS GERT			
P1-3=44m60	45m80	46m22	
P4-6=45m81	45m73	46m10	
Best=46m22	PL=1		

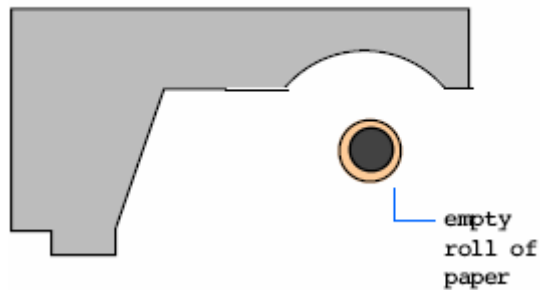
4 VERVANGING VAN HET PAPIER

Indien je een rood licht ziet branden “Paper” dan moet je de papierrol vervangen binnenin de printer. Druk het hendeltje bovenaan de printer naar beneden, en trek voorzichtig het frontpaneel van de printer.

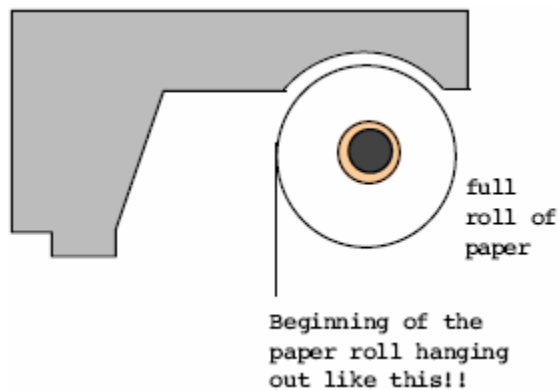


Dit is een schematische tekening van het zijaanzicht van het intern mechanisme. Je moet het mechanische voorwaarts trekken om de lege papierrol te vervangen met een nieuwe.

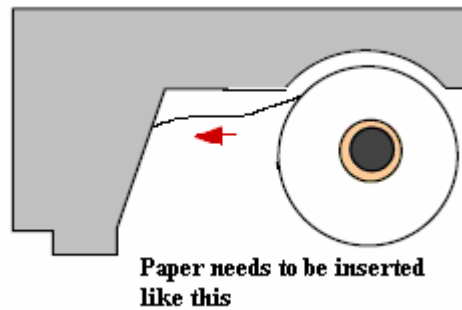
sideview of the printer:



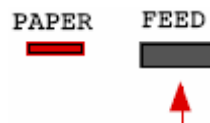
Vervang de lege papierrol met een nieuwe, maar let op dat het papier de juiste richting uitgaat (zie tekening hieronder)!



Voer nu het papier in de printer zoals op de onderstaande tekening aangegeven:

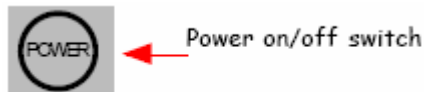


Wanneer je het papier in het mechanisme duwt, moet je ook op de toets “Paper” drukken om de printer motor toe te laten het papier door het mechanische te laten trekken. Van zodra het papier langs de voorzijde van de printer komt, kan je het printer mechanisme terug afsluiten.



5 HANDMATIG UITSCHAKELEN VAN DE FIELDTERMINAL.

Om de FT manueel af te zetten druk je eenvoudig 1-maal op de “Power “ toets



6 AUTOMATISCH UITSCHAKELEN.

Indien je de FT niet meer gebruikt gedurende meer dan 10 minuten dan zal hij zichzelf uitschakelen om stroom van de battery te sparen. Voordat de FT zich afsluit zal er een akoestisch signaal gegeven worden. Dit gebeurt door middel van een aftelmechanisme. Je zal op het LCD scherm van de FT een aftelling zien gedurende een periode van 10 seconden. Indien je op een willekeurige toets drukt tijdens het aftellen, zal het proces gestopt worden en kan men gewoon verder werken. Indien je niets doet zal de FT zichzelf uitschakelen na 10 seconden.

Tijdens de aftelprocedure kan je op het LCD scherm het volgende bericht zien:

AUTOMATIC SHUTDOWN
in ... seconds.
Press any key to
cancel.
